스텐포드 ios

MVC

Storyboard – view

ViewController – controller

Model – application이 무엇을하는지 , 계산기에서는 계산 영역에 해당

Controller – ‘어떻게’ UI가 그려질 것인가 ‘HOW ’

View – controller가 model을 user에게 보여주기위한 도구

* 뷰는 데이터를 가질수없다
* 데이터는 매번 컨트롤러에게 물어볼뿐

Controller – View 의 연결은

* @IBOutlet을 통해 연결
  + 컨트롤러가 뷰에게 이야기하는 방식을 의미

View -> Controller 로 메세지 전송

스크롤뷰 줌바 등도 전달 -> delegate 이용. – 뷰에 있는 프로퍼티

-🡪 프로토콜: 대신실행되기로 약속 메소드의 설명

데이터를 물어보는 delegate -> datasource

Model 🡪 Controller 일반적으로는 이런식으로의 대화는없음

* 만약 동적으로 계속 변하는 데이터 모델이라면?
* 라디오방송국 모델 사용 🡪 흥미로운일잇을시 방송 🡪 컨트롤러는 채널을 맞추고 모델의 방송을 캐치
* Import UIKit xxxxx

class ViewController : UIViewController. - 상속을 표현

클래스 여러개를 그룹으로 묶은거 – 모듈

인스펙터의 오브젝트를 보면

* 버튼
* 컨트롤
* 뷰
  + 이런식으로 상속관계의 프로퍼티를 조절가능

컨트롤러와 스토리보드 커넥션시

* Outlet
  + 메소드가 아니라 프로퍼티
* Action
  + UI에 변동이 있을시 콜백 메소드

클래스

* 프로퍼티 – 인스턴스 변수(자바)



Action – 메소드와 연결

Name 메소드 이름

Type – 파라미터 프로퍼티타입

상수 let 사용 – 코더에게 상수라는 걸 전달

* 딕셔너리 등을 리드온니 – 파이널 처럼 사용가능

열거형 enum

* 연관된 항목을 묶어서 표현
* 제한된 선택지를 두고싶을떄

옵셔널

* String ? - > 옵셔널인데 어소세이션이 스트링 – 연관된 값
* 옵셔널은 자동으로 unSET으로 초기화됨
* 일종의 enum
* Enum Optional<T>{
* Case none
* Case Set(T)}

스위프트에서 클래스내의 모든 프로퍼티는 초기화가되어야함